

namcot®

トップストライカー

とり あつかい せつ めい しょ
取扱説明書





このたびはナムコット・ゲームカセット「トップストライカー」をお求めいただきまして、まことにありがとうございます。プレイの^{まえ}にこの取扱説明書をお読みいただきますと、より^{たの}楽しく^{あそ}ぶことができます。

1	キックオフ /	2P
2	^{とうじょうじんぶつ} 登場人物の ^{しょうかい} 紹介	4P
3	^{はじ} ゲームの ^{かた} 始め方	6P
4	^{へん} サッカー編 / ルール	8P
5	〃 / ^{が めんひょうじ} 画面表示と ^{き ほんそうさ} 基本操作	10P
6	〃 / ^{そう さ ほう} 操作法	12P
7	^{へん} スゴロク編 / ^{が めんひょうじ} 画面表示と ^{き ほんそうさ} 基本操作	18P
8	〃 / コマンド	20P
9	〃 / マスの ^{しゅるい} 種類	24P
10	〃 / レベルアップのまとめ	28P
11	プレイング・アドバイス	30P
12	^{し しょうじょう} 使用上の ^{ちゅうい} 注意	33P

トップストライカー



ひかる
光のスーパーシュート
“アクイーラ”がうなる！
めざせ
目指すは世界の
せかい

トップストライカーだ！



キックオフ!

★トップストライカーを目指せ!

主人公“吉川光”は、本場イタリアへ
サッカー留学にやってきた少年。強豪が
集まるリーグ戦に参加して、優勝目指し
て勝ち進んでください。

★3つのモードで遊べるよ

1人用の勝ち抜き戦以外にも、好きなチームを選
んで戦うトレーニングモード、2人で戦う白熱の2
P対戦モードがあります。

★キャプテンが試合のカギをにぎるぞ!

このゲームの大きな特徴は、操作する選手がキャ
プテン1人だけという点です。他の10人は試合
の流れで自動的に動いていくのです。プレイ
ヤーはキャプテンを操作しながら、他の選
手に指令を出す（パス、シュートなど）



→という形でゲームを組み立てていく
わけです。

これにより、今までのサッカーゲームにはなかった素速いパスワーク、そしてコンビネーションプレイの数々が、繰り出せるようになりました。

★スゴロクでチーム力アップ!

勝ち抜き戦では、チームを育てる楽しみもあります。試合に負けるとスゴロク式のイベントに挑戦し、トレーニングやメンバーチェンジなどで、チームをどんどん強くしていけます。



登場人物の



イタリアへサッカー留学
にほんじん している日本人の少年。明
せいかく るい性格で、だれ 誰よりもサッ
たの カーをゆめ 楽しんでます。夢
せ は世界一のトッブストライ
かいいち カー！

キッカー ひかる
■吉川 光

ひかる 光が最初さいしよに所属しよぞくしたコロンブ
ゆいいつ ス唯一じよせいの女性プレイヤー。ひかる 光を
おとうと 弟のようにかわいがっています。

■アンナ

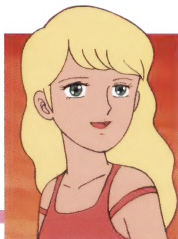


紹介

やはりイタリアに留学^{りゅうがく}している
フランス人^{じん}の少年^{しょうねん}。光^{ひかる}に対し
て激^{はげ}しいライバル意識^{いしき}を燃^もやし
ていますが、後^{のち}に親友^{しんゆう}となり、
コンビを組^くみます。



■ジュリアン



ジュリアンの妹^{いもうと}で、光^{ひかる}のガール
フレンド。バレエ学校^{がっこう}に通^{かよ}い、
プリマドンナ^{めざ}を目指^{めざ}しています。

■カトリーナ

気性^{きしょう}が荒^{あら}く、闘将^{とうしょう}と呼ば^よれる
グローリアのキャプテンです。
光^{ひかる}たちとの試合^{しあい}で、チームプレ
イの大切^{たいせつ}さを知^しるようになりま
した。



■シーザー



ゲームの始め方

●タイトル画面のときにスタートボタンか①ボタンをおすと、モード選択画面が出ます。＋ボタンでモードを選び、スタートボタンか①ボタンで決定してください。

◀モードを選んで下さい▶

燃えろ／光モード

▶ スタート

パスワード

トレーニングモード

2P 対戦モード

■燃えろ／光モード

「燃えろ／トップストライカー」の主人公、吉川光を中心に進める1人用の勝ち抜き戦モード。3つの章に分かれ、各章につき3試合ずつ行います。

勝つと次の試合へ進んでいきますが、負けたときはスゴロクモードへ。チーム力をアップして再挑戦しましょう。

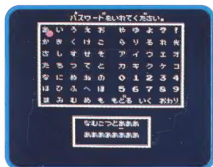
スタート

「燃えろ／光モード」を初めから遊ぶときに選びます。

パスワード

前回の続きを遊ぶモードで、パスワードを入力して始めます。＋ボタンで文字を選び、①ボタンで決定してください。間違えたときは

⑧ ボタンで入力場所を戻し、
 い なお 入れ直してください。さい ご
 に「おわり」を選び、①ボ
 えら
 タンでゲーム開始です。
 かい し



■トレーニングモード

自分のチーム、コンピュー
 じぶん
 タチームを自由に選んで
 じ ゆう えら
 対戦できるモード。チーム
 たいせん
 は+ボタンで選び、①ボタ
 えら
 ンで決定してください。
 けつてい



■2P対戦モード

プレイヤー同士で対戦するモードです。お互いの
 どう し たいせん
 プレイヤーで、自分のチームを決めてください。
 じぶん

※パスワードは試合に
 し あい
 か 勝ったとき、またはス
 ゴロクモード中表示
 ちゆう ひよう じ
 されます。





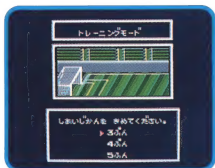
サッカー編／ルール

●ここからは、サッカーの試合での操作法や基本画面について説明します。スゴロクモードについては18～29ページを読んでください。

1 試合時間

試合は前半5分・後半5分の計10分で行われます。

ただしトレーニングモードと2P対戦モードでは、3／4／5分のいずれかに設定することができます。



2 試合の開始と陣地



試合は前半が1P側、後半がコンピュータまたは2P側のキックオフで始められます。

陣地は画面の左が1P側、右がコンピュータまたは2P側のゴールになり、入替えはありません。

③試合の中断と再開

ボールがラインを越えてしまったときはアウトオブプレイとなり、所定のルールでプレイが再開されます。詳しくは16～17ページで。



④試合終了と延長

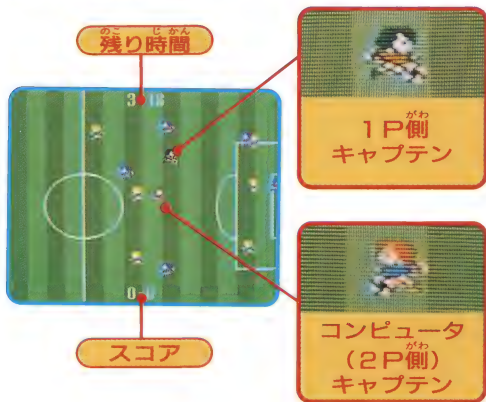


前半を終えたとき得点の多い方が勝ちです。同点のときは前・後半2分ずつの延長戦を行い、さらに同点だとPK戦になります。





サッカー編／画面表示と

が めんひょう じ
■画面表示

が めん ひだり がわ みぎ
画面の左が1P側ゴール、右がコンピュータまたは2P側ゴールです。

グラウンドは約2画面分あり、ボールの動きに合わせてスクロールしていきます。キャプテンがボールと離れすぎると、キャプテンを画面外で操作しなければならなくなることもあるので、注意してください。

基本操作

■ 基本操作

コントローラーは次のように操作します。詳しくは12～17ページを^よ読んでください。





サッカー編／操作法 (1)

■操作はキャプテン中心に行うのだ！

プレイヤーが操作するのはキャプテンだけです。
他の10人は試合の流れにそって、自動的に動いてく
れます。しかし、それだけでは試合に勝てません。

キミはキャプテンを操作しながら、局面にに応じて
仲間にパスやシュートなどの「指令」を出し、それ
によって試合を組み立てていくのです。

常にボールや仲間の動きに目を光ら
せ、素速いパスワークやコン
ビネーションプレイでゴール
を狙う、これがこのゲームの最大の
魅力でもあるのです。



■キャプテン(自分)がボールを持っているとき

パス

⑧ ボタン

✚ボタンで向きを選び、⑧ボタンでパスを送りま
す。押してすぐ離すとショートパス、しばらく押し

⑫ 続けてから離すとロングパスになります。

シュート

④ ボタン

④ ボタンでシュートします。**+**ボタンで前・上・下の3方向にけり分けることができます。なお、センターラインより自陣側にいるときは、クリア（ボールをけり出してピンチを逃れること）になります。



スーパーシュート

シュートするとき**+**ボタンを左（2Pは右）に入れておくと必殺シュート！ ただし「燃えろ！ 光モード」ではスゴロクモードでマスターしていないと使えません。その他のモードでは、各ハーフにつき3回ずつ使うことができます（延長戦も同様です）。

なお、スーパーシュートといえども過信は禁物。よいポジションから撃たないと、失敗も多くなります。





サッカー編／操作法 (2)

② 味方がボールを持っているとき

キャプテンは味方に次の2つの指令が出せます。
ただし、指令を出さないでいても、コンピュータの
判断で選手は自動的にプレイを進めていきます。

「パス送れ」の指令

⑧ ボタン

味方ボールを持っているときに⑧ボタンを押すと、
キャプテンに向けてパスを
送ります。キックの強さは
自動的に決まります。



「シュートせよ」の指令

⑨ ボタン

⑨ボタンで「シュートせよ」の指令を出します。
キャプテンの場合と同様、3方向にけり分けること
ができ、センターラインより自陣側ではクリアにな
ります。なおクリアの場合はけり分けできません。

③敵がボールを持っているとき

スライディング

④ボタン

ドリブルしている選手に近づ

き、タイミングよく④ボタンを

押すと、スライディングしてボ

ールを奪います。カットの数値

が高いほうが成功率も高くなります。これはキャプ

テンだけで、他の選手は自動的にを行います。



④その他

ドリブル

✚ボタン

✚ボタンでキャプテンが移動し、ボールを受ける
と自動的にドリブルします。

ボレー

④ボタン

空中に浮いているボールの軌

道下にいるとき、タイミングよ

く④ボタンを押すと、ボレーを

します（オーバーヘッドキック、ダイビングヘッド

など）。キャプテン、仲間のどちらでもできます。





サッカー編／操作法 (3)

Ⅴアウトオブプレイ

ゴールキック

①・②ボタン

こうげきがわ せんしゅ あいて じんち
 攻撃側の選手が相手の陣地の
 ゴールラインからボールを出^だす
 と、相手側キーパーによるゴール
 キックです。①ボタンでロン
 グキック、②ボタンでキャプテンへパスしますが、
 お 押さないままだと 3 秒後に勝手にけっしてしまいます。



コーナーキック

①ボタン

しゅ びがわ せんしゅ じぶん じんち
 守備側の選手が自分の陣地の
 ゴールラインからボールを出^だす
 と、相手側のセンターハーフに
 よるコーナーキックとなります。
 ①ボタンでキャプテンのほうこうへけってくれます。



スローイン

①ボタン

タッチラインからボールを出^だす
 と、相手側センターハーフに
 よるスローイン。①ボタンでキ
 ャプテンのほうこうへ投げます。



■PK戦^{せん}

PK戦^{せん}では、1P側^{がわ}と相手側^{あいて}が交互^{がわ}に5回^{こうご}ずつペナルティキック^{かい}を撃ち合^うって勝負^あをつけます。1P側^{がわ}が先攻^{せんこう}です。5回^{かい}で決^きまらないときは、決着^{けつちやく}がつくまで続^{つづ}けられます。

操作^{そうさ}法^{ほう}

✚ボタンを8方向^{ほうこう}のどれかに入^いれ、①ボタンでキックしてください。キーパーも同様^{おな}く✚ボタンと①ボタンで防^{ふせ}ぎます。





スゴロク編／画面表示と

●「燃えろ！光モード」をプレイして、試合に負けるとスゴロクモードになります。いろいろなマス目に停まって、レベルアップできるようがんばってください。

■はじめに

まず試合に負けたときに、サイコロをキックする回数を決めます。もちろんたくさんキックできる方が有利です。ルーレットが回ったら、**A**ボタンで決定してください。



■コントローラの使い方

**+ ボタン**

コマンド等の選択、

⑱ こま いどう 駒の移動。

A ボタン

コマンド等の決定、サイコロをける、メッセージ・画面の送り。

B ボタン

コマンド等のキャンセル。

基本操作

■ 画面表示



- ① コマンド「サイコロをける」を使ってサイコロをキックし、出た目の数だけ駒を動かしてください。コマンドは \oplus ボタンで選び、 \textcircled{A} ボタンで決定します。キャンセルは \textcircled{B} ボタンです。
- ② 停まったマスの種類によって、レベルアップのためのいろいろなイベントがあります。
- ③ 最初に決めた数だけサイコロをキックすると終わりです。また、スタートのマスに停まると、途中で終わることができ、再び試合に戻ります。
- ④ 試合に勝ち進んでいるほど、マップはだんだん広くなっていき、また、キックの回数も増えていきます。



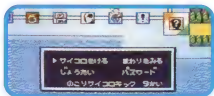
スゴロク編／コマンド(1)

●コマンドの使い方と意味
を説明します。コマンドは

✚ボタンで選び、Aボタン

で決定してください。キャンセルはBボタンです。

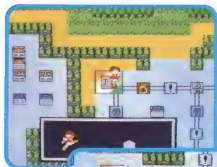
「サイコロをける」以外のコマンドはデータを見る
コマンドで、何回でも使うことができます。



サイコロをける

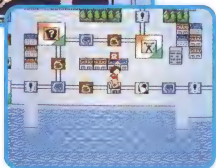
コマンドを選ぶと、画面にサイコロが表示される
ので、Aボタンでキックしてください。出た目の数

だけ✚ボタンで進むことが
できます。



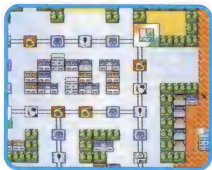
移動中は駒の上に残りの
歩数が表示され、最後の1

歩を動かなければ、
コースを変えに戻
ることもできます。



まわりをみる

✦ボタンで画面をスクロールさせ、マップの様子をみることができます。⑧ボタンで元の画面に戻ります。



パスワード

パスワードを表示するコマンドです。この他、試合に勝ったときにもパスワードは表示されます。

なお、スゴロクモードで表示されるパスワードで始めたときは、サイコロのキック数が残っていてもクリアされ、すぐに次の試合からスタートします。スゴロクモードでゲームを中断するとき、なるべく残りキック数を使ってから、パスワードをメモした方がお得です。





スゴロク編／コマンド(2)

じょうたい

げんざい じょうたい み ひょう み
現在のチームの状態を見るコマンドです。表の見
かた つぎ
方は次のとおりです。



① 光のレベル

ひかる のうりよく いっぺいすうあつ
光の能力。スキルポイント（SP）を一定数集め
るとレベルが上がり、各能力がアップします。チー
ムメイトの中には、光のレベルアップに合わせて、
のうりよく もの
いっしょに能力がアップする者もいます。

スピード 走る速さを表しています。

キック キック力（ボールのスピード、強さ
など）を表します。

パス パスを送る力を表し、低いとパスが
あいて
相手にカットされやすくなります。

ボレー ボレーキックの成功率を表します。

② ドリブル ドリブルで相手を突破するときの力。

カ ッ ト ドリブルカット。相手のドリブルを
と ちから すう ち あ せいこうりつ
止める力で、数値が上がると成功率
もアップします。

せいかくさ シュートやパスがきまる かくりつ
確率です。

はんのう ボールのうご たい はんのう
動きに対する反応のよさ。

② **持ち物**

ひかる
光のはいているシューズです。キック力やスピー
ドがアップします。クーポンでこうにゅう
購入しましょう。

③ **アフィーラ**

ひかる
アフィーラとは光のあみだしたスーパーシュート。
それをつか かいすう しめ
を使える回数を示しています。

④ **仲間**

げんざい 現在のチームメイト。**あたらしゅう** 新しい章になると**ひかる い がい**
メンバーが**そう い か**総入れ替えになります。また、スゴロク
のメンバーチェンジのマスにと ほうりよく
停まると、より能力の
たか せんしゆ かくとく
高い選手を獲得することもできます。

⑤ **持ち金**

げんざい も きん たん い
現在の持ち金。単位はCP（クーポン）です。

⑥ **スキル**

げんざい けいけん ち たん い
現在の経験値。単位はSP（スキルポイント）。



スゴロク編／マスの種類(1)

●^と停まったマスの^{しゅるい}種類によって、いろいろなイベントが^お起こります。



スタート地点(試合場)

スゴロクモードのスタート^{ちてん}地点で、^し試合^{あいじょう}場にもなっています。キックの^{かいすう}回数が^{のこ}残っているときにこのマスに^と停まると、スゴロクモードを^{つづ}続けるか、^{つぎ}次の^{しあい}試合を^{はじ}始めるか、^{えら}選ぶことができます。



スキルポイント(SP)のマス

パスやシュートの^{れんしゅう}練習をして、スキルポイントを手^てに^い入れるマスです。



クーポン(CP)のマス

クーポンを手^てに^い入れることができるマスです。



みせ お店のマス

サッカーショップです。ためたクーポンを使って新しいシューズに買い替え、キック力とスピードをアップすることができます。なお、シューズによってパワーアップした分は、光のレベル表示には加えられません。





スゴロク編／マスの種類(2)



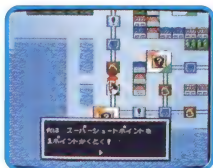
スーパーシュートのマス

とつくん

特訓をしてスーパーシュート “アクイー
ーラ” をマスターするマスです。最初の

さいしょ

1回でアクイーラを覚え、
その後は停まるたびに、使
える回数が1回ずつストツ
クされていきます（最大20
回まで）。



ハプニングのマス

いろいろなハプニングが起こります。

どういう結果になるかはキミの運次第。





しゅうちゅう

集中トレーニングのマス

れんしゅうじょう

練習場やトレ

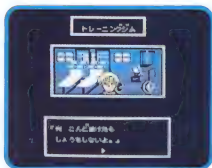
ーニングセンタ

一などがあ^{しゅうちゅうてき}り、集中的に基

礎練習^{そ れんしゅう おこな}を行います。スキル

ポイントのマスより、多^{おほ}く

のポイント^えを得ることもあります。



メンバーチェンジのマス

せんしゅ こうたい

選手を交代させるマスです。ただし、

こうたい

交代できるのはレフトハーフ・ライトハ

ーフ・レフトウィング・ライトウィングの4ポジシ

ョン^{かぎ}に限られます。まず仲間^{なか ま}を加入^{かにゆう}させるかどうか

決^きめて、次^{つぎ}にその仲間^{なか ま}と交代^{こうたい}させる選手^{せんしゅ}を選^{えら}んでく

ださい。+ボタンで選^{えら}び、

決定^{けつてい}はAボタ

ン。なお決定^{けつてい}

前^{まえ}ならBボタ

ンでキャンセ

ルもできます。





スゴロク編／レベルアップの

●さて、ここでレベルアップについて、もう一度おさらいしておきましょう。チームを強くするには大きく分けて次の4つの方法がありますが、あまりかたよりなく、バランスよくレベルアップすることが大切です。

Ⅰスキルポイント(SP)でレベルアップ

スキルポイントや集中トレーニングのマスでスキルポイントを集め、レベルを上げましょう。
光はもちろんですが、チームイトの中にも能力がアップする者があります。少し時間はかかりますが、最も確実で、チーム全体のレベルアップにも適した方法といえるでしょう。



まとめ

②シューズの買い替え

クーポンをため、お店でシューズを^{みせ}買い替えるのも効果的^{こう かつ けき}です。キック力^{りょく}とスピード^あしか上がりませんが、スキルポイントのレベルアップに比べ、^{くら}上がり^あ方が大きくなっています。しかしシューズを^か買えるだけのクーポンをためるのは、なかなか大変^{たいへん}です。

③“アクィーラ”の回数を増やす

スーパーシュートのマスで“アクィーラ”を^う撃^{かいすう}てる回数^ふを増やしましょう。効果は絶大^{こう か ぜつだい}です。

④より能力の高い選手を獲得

メンバーチェンジのマスで、より能力^{のうりよく たか}の高い選手^{せんしゆ}を仲間^{なか ま}にしましょう。選手^{せんしゆ}の能力^{のうりよく}は、ゲームに勝ち進む^{かすす}につれて徐々に^{じょじょ}高^{たか}な^{きようごう}ていきます。メンバーを充実させ、強豪^{じゅうじつ}に立ち向^{たむ}かっていってください。



プレイング・アドバイス(1)

●いくらチーム力が上がっても、まともにキーパーの正面から攻めていては、なかなかゴールに結びつきません。苦戦しているキミのために、少しでも攻略テクニックを紹介しましょう。

■キャプテンのドリブルが突破口だ！

自陣から相手側に攻めるときは、キミの操作するキャプテンにドリブルさせてボールを運びましょう。基本能力がずば抜けているので、パスでつなぐより確実です。

■ボールをつないでシュートしよう！

ドリブルから一気にシュート、実にかっこいいプレイですが、サッカーはそれほど甘くありません。

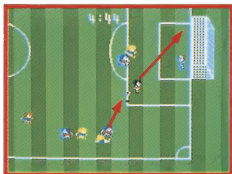
まずゴール前の選手にボールを送り、その選手が素早くキーパーの逆をついてシュート、これが基本です。タッチライン際からのセンタリングなどは実に有効といえるでしょう。

(31P写真④参考)

■キャプテンを アシストに つか 使ってみよう！

ちから
力のあるキャプテンに
シュートさせたい気持ち
はわかりますが、だから
こそ逆^{さやく}にアシストに^{まわ}回す
て手も。キャプテンのボールはカットされ
にくく、ゴール^{まえ}前には常にセンターフォワード^{つね}
ドが待っています。シュートでつないでも、か
なりの確率^{かくりつ}でゴール^{ねら}を狙えるでしょう。

しゃしん さんこう
(写真⑧参考)



① センタリングを受けて
キャプテンがシュート/
これが基本だ。



② キャプテンから仲間へ
つなぐ2段シュート/
キーパーの逆をつこう。



プレイング・アドバイス(2)

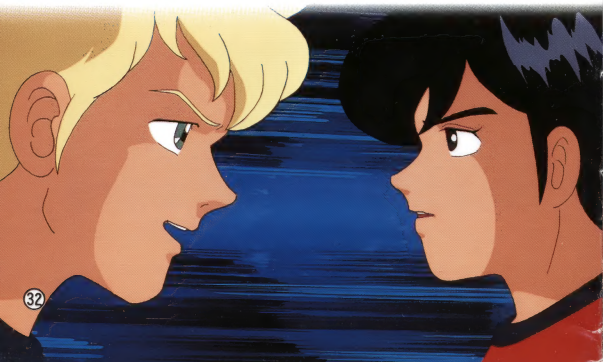
■2P対戦でハンディキャップ・マッチ

チームはジェノバリーグ→イタリアリーグ→ヨーロッパリーグの順に強くなり、同一リーグ内では右側のチームほど強くなっています。

また、弱いリーグのトップチームよりは、1つ上のリーグの最弱チームの方が強くなっています。



対戦者の実力差があるときはチームの格差を広げ、ハンディキャップをつけて戦ってみましょう。思いがけないほど白熱するかも。





使用上の注意

- カセットを交換するときは、必ず電源を切って下さい。
- 精密機器ですので、極端な温度条件下での使用や保管、強いショック等は避けて下さい。また、絶対に分解はしないで下さい。
- 端子部に直接ふれたり、水にぬらしたりしないようご注意ください。
- シャープC1では使用できませんので、予めご了承下さい。
- ファミリーコンピュータにプロジェクションテレビ（スクリーン投影方式のテレビ）を接続すると残像現象（画面ヤケ）が生ずるため、接続しないで下さい。

ファミリーコンピュータ™ は任天堂の商標です。

トワスライク

「遊び」をクリエイトする——
株式会社 ナムコ

〒146 東京都大田区矢口2-1-21 ナムコット係 ☎03(3756)7651

●故障等のお問い合わせは、お買い求めのお店、もしくは下記まで

(株)ナムコ・東京サービスセンター

〒222 神奈川県横浜市港北区樽町2-1-60 ☎横浜045(542)8761

●本商品の輸出、使用営業及び賃貸を禁じます。